



Manual para su cronometradora digital GARDÉ start

1. *Funciones:*
- contadora positiva o cuenta regresiva elegible, máximo 10 horas
 - incremento Fischer/Bronstein hasta 99 seg
 - biper ajustable ^(0=off, 1=on)
 - o mismo tiempo o individual por jugador
 - alimentación eléctrica: 1 pila AA ^(1.5V)

2. *Elementos:*
- ① < izquierda/derecha > (i/d)
 - ② < + >
 - ③ < inicio/pausa/ajuste > (▶||/⌚)
 - ④ < - >
 - ⑤ < ON/OFF >
 - ⑥ pantallas
 - ⑦ compartimento de pila

3. Instrucciones de operacion

3.1 *ON / OFF* Se enciende el reloj insertando la pila y accionando el interruptor < **ON/OFF** > a «ON»; accionando < **ON/OFF** > a «OFF» el reloj se apaga.

3.2 *Contadora positiva* Encendido el reloj indica «0:00 00». [*] Ajusta el balacín < **i/d** > de tal forma que el lado superior corresponde al jugador inicial. Se empieza pulsando < ▶||/⌚ > brevemente. El ajuste de fábrica es sin incremento y el biper apagado.

3.3 *Cuenta regresiva a. mismo tiempo para los jugadores*

Encendido se pulsa < ▶||/⌚ > durante 2 segundos para entrar en el modo de ajuste. La cifra “hora“ en la pantalla izquierda empieza a pulsar. Accionando < + > o < - > se aumenta o baja la cifra por 1 hasta llegar al tiempo requerido. Pulsando < ▶||/⌚ > cortamente se avanza a los minutos, segundos. Cambiando al lado derecho el tiempo se copia automáticamente. Moviendo por la pantalla derecha se avanza al incremento (primero Fischer «bonus», luego Bronstein «delay») y el biper. Después de haber terminado pulsa < ▶||/⌚ > otra vez para 2 segundos. Eso termina el modo de ajuste. Se empieza como [*] en 3.2.

b. tiempo individual por jugador

Misma procedura como a, solamente cuando se haya entrado en la pantalla derecha se ajusta el tiempo. El ajuste se hace como en a. y el juego se empieza como descrito en 3.2 [*].

3.3 *Pausa* Pulsando cortamente < ▶||/⌚ > durante el juego, otra vez se continua.

3.4 *Reinicio* Apagando y encendiendo el reloj con < **ON/OFF** > restablece el tiempo inicial. Para volver al ajuste de fábrica simplemente hay que sacar y reemplazar la pila.

Nota: Cuando las pantallas pierdan de contraste y el balacín < **i/d** > no reacciona al pulsar hay que cambiar la pila de inmediato.

4 Mantenimiento

Evite la exposición a la luz del sol, líquidos corrosivos o objetos afilados tal como objetos de alta estática. Extraiga las pilas cuando no vaya a utilizar el reloj durante mucho tiempo.

Disfruta de sus partidas de ajedrez con su reloj GARDÉ.
Su equipo de SchachQueen

